А.В. Ворон

Разработка избыточной системы счисления Фибоначчи NFNS с дуальным базисом для помехоустойчивых вычислительных сред

Аннотация. Показано, что современные системы счисления (в отличие от Фибоначиевой) имеют существенный недостаток в виде нулевой избыточности кода. Но избыточность кода Фибоначчи не является постоянной: избыточность кода для отдельных чисел существенно различается. На основе Фибоначчиевой системы счисления с кодами Фибоначчи с неограниченной избыточностью сформулировано Правило ограничения избыточности кода, осуществляется разработка избыточной системы счисления Фибоначчи NFNS с дуальным базисом для помехоустойчивых вычислительных сред.

Ключевые слова: избыточность кода, компьютер Фибоначчи, двоичный код, код Фибоначчи, новая Фибоначчиевая система счисления, Правило согласования чисел.

Введение. Наиболее часто употребляемыми позиционными системами являются: двоичная (таблица 1, а), троичная, восьмеричная, десятичная, двенадцатеричная, шестнадцатеричная, двадцатеричная и шестидесятеричная. Существует «Фибоначчиева» система счисления – смешанная система счисления для целых чисел на основе чисел Фибоначчи (Таблица 1, в). В ее основе лежит теорема Цекендорфа: любое неотрицательное целое число единственным образом представимо в виде суммы некоторого набора чисел Фибоначчи с индексами больше единицы, не содержащего пар соседних чисел Фибоначчи. На основе Фибоначчиевой системы счисления строится универсальный код для натуральных чисел, использующий последовательности битов. Комбинация «11» запрещена в классической Фибоначчиевой системе счисления, и её используют как маркер конца записи. Подобным свойством многозначности представления чисел обладает также и позиционная система счисления Д. Бергмана [1] с иррациональным основанием (золотой пропорции) (Таблица 1, б).

Таблица 1 – Сравнительное представление разрядов с примерами кодов натуральных чисел и избыточности кодов в различных системах счисления

А) ДВОИЧНАЯ СИСТЕМА СЧИСЛЕНИЯ								
Основание ч.2	128	64	32	16	8	4	2	1
49			1	1	0	0	0	1
155	1	0	0	1	1	0	1	1
Б) СИСТЕМА СЧИСЛЕНИЯ БЕРГМАНА								
Основание к.Ф	4,236	2,618	1,618	1	0,618	0,382	0,236	0,146
8	1	1	0	1	0	0	0	1
8	1	1	0	0	1	1	0	1
8	1	0	1	1	1	1	0	1
6	1	0	0	1	1	0	0	1
6		1	1	1	1	0	0	1
6		1	1	1	0	1	1	1
В) ФИБОНАЧЧИЕВАЯ СИСТЕМА СЧИСЛЕНИЯ								
Основание ч.Ф	21	13	8	5	3	2	1	1
8			1	0	0	0	0	0
8				1	1	0	0	0
8				1	0	1	1	0
8				1	0	1	0	1
25	1	0	0	0	1	0	0	1
25	1	0	0	0	1	0	1	0
25	1	0	0	0	0	1	1	1
25		1	1	0	1	0	1	0
25		1	1	0	1	0	0	1
25		1	1	0	0	1	1	1
25		1	0	1	1	1	1	1

Доктор технических наук, профессор А.П. Стахов (рисунок) (разработал компьютерную арифметику Фибоначчи [7] и выдвинул концепцию «компьютеров Фибоначчи» в середине 70-х годов прошлого века [2, 3, 4, 5]).

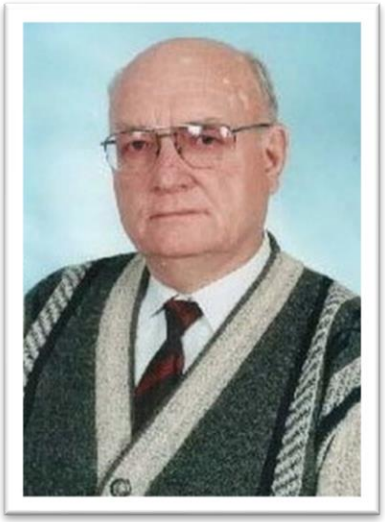

Рисунок – Алексей Петрович Стахов

Говоря о недостатках существующей сегодня двоичной системы счисления, ученый указывает на значимую для современных систем счисления проблему: *« «Троянским конем» двоичной системы, используемой в микропроцессорах, является ее нулевая избыточность. …Отсутствие избыточности означает, что все двоичные кодовые комбинации в рамках двоичной системы являются «разрешенными», что делает невозможным обнаружение каких-либо ошибок»* [6].

Основная часть.

МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ФОРМУЛИРОВКА НОВОЙ ФИБОНАЧЧИЕВОЙ СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ (NFNS)

В отличие от классического двоичного кода, код Фибоначчи обладает естественной избыточностью, проявляющейся в свойстве многозначности представления натуральных чисел. Однако эта избыточность не является константой и существенно варьируется для различных числовых значений. Для оптимизации и стабилизации математического аппарата автором сформулировано Правило ограничения избыточности кода Фибоначчи (Voron’s parity constraint rule): *разряды с четным значением позиции могут быть кодовыми эквивалентами только совместно с разрядами нечетного значения позиции*.

На основе данного правила строится Новая Фибоначчиевая Система Счисления (New Fibonacci Numeral System – NFNS), также классифицируемая как Position parity-based NFNS. Данное ограничение может быть представлено в виде альтернативной числовой теоремы (по аналогии с теоремой Цекендорфа) теорема (Ворона о дуальном базисе):

– всякое натуральное число можно двояко (ровно двумя взаимосвязанными вариантами) представить в виде суммы одного или нескольких различных чисел ряда Фибоначчи так, чтобы в бинарной записи этого представления отсутствовали смежные одинаковые по четности позиции активных разрядов («1»). При этом разряды с четным значением позиции последовательности Фибоначчи могут быть совместно представлены только с разрядами нечетного значения позиции этой же последовательности.

Из данной формулировки вытекает строгий синтаксический запрет на определенные бинарные последовательности. Запрещенными являются комбинации кодов Фибоначчи, содержащие последовательное нечетное количество знаков «0» между единицами (Таблица 2).

Таблица 2 – Запрещенные комбинации кода в системах счисления NFNS

Запрещенные комбинации кода	
101 и 101	1000000000001 и 1000000000001
10001 и 10001	100000000000001 и 100000000000001
1000001 и 1000001	10000000000000001 и 10000000000000001
100000001 и 100000001	1000000000000000001 и 1000000000000000001
10000000001 и 10000000001	100000000000000000001 и 1000000000000000000001 и так далее…

В силу действия правила ограничения избыточности, натуральные числа получают ровно два легитимных варианта представления (таблица 3).

Таблица 3 – Натуральные числа, представленные кодом Фибоначчи с учетом правила Ворона

Нат. числа	Числа Фибоначчи	Код Фибоначчи	Нат. числа	Числа Фибоначчи	Код Фибоначчи
1	1 и 1	1 и 1	8	5, 3 и 8	11000 и 100000
2	1, 1 и 2	11 и 100	9	5, 3, 1 и 8, 1	11001 и 100001
3	2, 1 и 3	110 и 1000	10	5, 3, 2 и 8, 2	11100 и 100100
4	2, 1, 1 и 3, 1	111 и 1001	11	5, 3, 2, 1 и 8, 2, 1	11110 и 100110
5	3, 2 и 5	1100 и 10000	12	5, 3, 2, 1, 1 и 8, 2, 1, 1	11111 и 100111
6	3, 2, 1 и 5, 1	1110 и 10010	13	8, 5 и 13	110000 и 1000000
7	3, 2, 1, 1 и 5, 1, 1	1111 и 10011	14	8, 5, 1 и 13, 1	110010 и 1000010

Пример позиционного поразрядного кодирования чисел 8 и 25 в системе NFNS с фиксацией четности разрядной сетки представлен в Таблице 4.

Таблица 4 – Пример позиционного кодирования в системе NFNS

№$_F$ разряда / Четность	F_8/ Четн.	F_7/ Нечет.	F_6/ Четн.	F_5/ Нечет.	F_4/ Четн.	F_3/ Нечет.	F_2/ Четн.	F_1/ Нечет.
Новая Фибоначчиевая Система Счисления – 'NEW FIBONACCI NUMERAL SYSTEM' (NFNS)								
Основание системы: ряд чисел Фибоначчи	21	13	8	5	3	2	1	1
8			1	0	0	0	0	0
8				1	1	0	0	0
25	1	0	0	0	0	1	1	1
25		1	1	0	0	1	1	1

Позиционная система счисления на основе сформулированного *Правила* (несогласования чисел с четными позициями разряда или же – чисел с не четными позициями разряда) условно названа «*Новая Фибоначчиевая Система Счисления»*. New Fibonacci Numeral System (NFNS, NFNS-code (New Fibonacci Numeral System code). Правило чётности позиций на английском языке рекомендуется называть «Voron’s parity constraint rule» (Правило ограничения чётностей Ворона) или «Position parity-based NFNS».

Математическая логика распределения кодовых структур NFNS для натурального ряда иллюстрируется «диалектическим» алгоритмом развертки числовых групп (таблица 5). (Таблицы кодовых комбинаций для случайных чисел натурального ряда с разделением на режимы генерации без использования и с использованием авторского Правила ограничения избыточности Ворона представлены в ПРИЛОЖЕНИЯХ П1–П29).

Таблица 5 – Схематическое представление иерархии кодовых групп натурального ряда NFNS

Диапазон чисел натурального ряда	Группа 5	Группа 3	Группа 2	Группа 1б	Группа 1а	Группа 0	Числа разряда	№F разряда / четность разряда
Ряд чисел 1а						1 1	1	1 / Нечетный
Ряд чисел 1б						1 1	1	1 / Четный
Ряд чисел 1–2						2 1 1	1 1	2 / Четный 1 / Нечетный
Ряд чисел 3–4					3 1 1	4 0 1	2 1 1	3 / Нечетный 2 / Четный 1 / Нечетный
Ряд чисел 5–7				5 1 1 0 0	6 1 0 1	7 1 1	3 2 1 1	4 / Четный 3 / Нечетный 2 / Четный 1 / Нечетный
Ряд чисел 8–12			8 9 1 1 0 0 0 1	10 1 0 0	11 1 1 0	12 1 1	5 3 2 1 1	5 / Нечетный 3 / Четный 3 / Нечетный 2 / Четный 1 / Нечетный
Ряд чисел 13–20		13 14 15 1 1 0 0 0 1 0 1	16 17 1 0 0 1	18 1 0 0	19 1 1 0	20 1 1	8 5 3 2 1 1	6 / Четный 5 / Нечетный 3 / Четный 3 / Нечетный 2 / Четный 1 / Нечетный
Ряд чисел 21–33	21 22 23 24 25 1 1 0 0 0 1 0 1 0 1 0 1	26 27 28 1 0 0 1 0 1 0 1	29 30 1 1 0 1 0 1	31 1 0 0	32 1 1 0	33 1 1	13 8 5 3 2 1 1	7 / Нечетный 6 / Четный 5 / Нечетный 4 / Четный 3 / Нечетный 2 / Четный 1 / Нечетный

Разработка оптимального алгоритма арифметических действий для Новой Фибоначчиевой Системы Счисления (NFNS) должна опираться на базовые принципы классической арифметики Фибоначчи (разработанной А.П. Стаховым), но с жесткой интеграцией авторского правила – запрет на смежные одинаковые по четности позиции. В системе NFNS, где запрещены последовательные нечетные количества нулей (кроме конца кода), математический аппарат сдвигается в сторону двойственности (dual representation).

Ниже представлены:

– архитектура алгоритма арифметических действий в NFNS;

– математическое описание алгоритма сложения в NFNS;

– пример сложения конкретных чисел (7 + 8) в NFNS.

1. АРХИТЕКТУРА АЛГОРИТМА АРИФМЕТИЧЕСКИХ ДЕЙСТВИЙ В NFNS

Реализация арифметики в NFNS разделяется на 4 последовательных этапа:

[ПОРАЗРЯДНОЕ СЛОЖЕНИЕ]
↓
[УСТРАНЕНИЕ «ДВОЕК» (ПЕРЕНОСЫ)]
↓
[ПРИВЕДЕНИЕ К КАНОНИЧЕСКОЙ ФОРМЕ NFNS (ПЕРЕКОДИРОВАНИЕ)]
↓
[ВЫБОР ОДНОГО ИЗ ДВУХ РАЗРЕШЕННЫХ ВАРИАНТОВ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ]

1. Поразрядное сложение (Abacus-style addition). Сложение двух чисел в коде NFNS начинается как в классических избыточных системах. Производится поразрядное суммирование без учета ограничений. В результирующих разрядах могут временно появляться цифры 2 (так называемый промежуточный код или *двоичный алфавит с переполнением*).

2. Локальное устранение переполнений (Stakhov's carry rules). Для избавления от двоек применяются базовые соотношения чисел Фибоначчи *($F_n + F_n = F_{n+1} + F_{n-2}$)*. Каждая двойка в разряде i заменяется по правилу: $2F_i = F_{i+1} + F_{i-2}$. Этот процесс итеративен и продолжается до тех пор, пока в коде не останутся только цифры 0 и 1.

3. Макрогенерация и фильтрация по правилу NFNS (Voron's Parity Filtering). Поскольку классические правила свёртки Стахова (011 → 100)) могут нарушить правило четности позиций, оптимальным алгоритмом приведения к стандарту NFNS является автоматное перекодирование с ограничением (Constrained Automata): вместо бесконечных локальных свёрток/развёрток, полученное на шаге 2 избыточное фибоначчиево число пропускается через конечный автомат (генератор кодовых комбинаций). Из дерева возможных представлений данного числа алгоритм мгновенно отсекает ветви, содержащие запрещенные комбинации (последовательное нечетное число нулей между единицами).

4. Фиксация дуальной формы (Dual-form Assignment). Согласно сформулированной в статье теореме, на выходе всегда останется ровно два разрешенных варианта кода. Алгоритм выбирает один из них в качестве системного «рабочего» (например, вариант с единицей в старшем возможном разряде для упрощения сравнения чисел), а второй оставляет в качестве «контрольного» для аппаратной проверки на ошибки.

Оптимальность данного подхода заключается в том, что избыточность используется для контроля ошибок прямо в процессе вычислений. Если на этапе 3 конечный автомат фиксирует, что у промежуточного числа нет ровно 2 вариантов представления (или код уходит в запрещенную комбинацию), процессор мгновенно диагностирует сбой (атаку или ошибку).

2. МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМА СЛОЖЕНИЯ В NFNS

Пусть числа A и B представлены в коде NFNS в виде двоичных векторов:

$$A = \sum_{i=2}^{n} a_i F_{i+1}, \quad B = \sum_{i=2}^{n} b_i F_{i+1}, \quad a_i, b_i \in \{0, 1\}$$

Шаг 1: Формирование промежуточного вектора суммы S*. На основе поразрядного сложения вычисляется промежуточный вектор S* = (s*n…., s*2), где:

$$s_i^* = a_i + b_i, \quad s_i^* \in \{0, 1, 2\}$$

Шаг 2: Формулы переносов (Устранение переполнений / расщепление «двоек»). Для избавления от промежуточных переполнений (цифр 2) применяется фундаментальное рекуррентное соотношение чисел Фибоначчи: $\boldsymbol{2F_i=F_{i+1}+F_{i-2}}$. Чтобы минимизировать флуктуации чётности в разрядной сетке NFNS, динамическое расщепление двойки в разряде ***i*** разделяется на две ветви в зависимости от чётности его индекса:1. Если индекс разряда ***i*** чётный ***(i = 2k)***:

$$2F_{2k} \longrightarrow F_{2k+1} + F_{2k-2}$$

Двойка из чётного разряда расщепляется и уходит импульсом переноса (+1) в старший соседний нечётный разряд (2k+1) и в младший чётный разряд (2k-2).

2. Если индекс разряда ***i*** нечётный ***(i = 2k+1)***:

$$2F_{2k+1} \longrightarrow F_{2k+2} + F_{2k-1}$$

Двойка из нечётного разряда расщепляется и уходит импульсом переноса (+1) в старший соседний чётный разряд ***(2k+2)*** и в младший нечётный разряд ***(2k-1)***. Этот процесс выполняется итеративно параллельно-последовательным методом (cellular automata) до полного исчезновения цифр 2 в векторе суммы. Поскольку операции расщепления строго сохраняют инвариант исходной суммы весов разрядов $(\sum s_i^* F_i = inv)$, числовое значение результата гарантированно не изменяется.

Шаг 3: Попытка устранить запрещенные структуры (например, цепочку вида 101), где индексы единиц имеют разную четность, как F_5 и F_3 локальными операциями ведет к бесконечным осцилляциям процессора. Аппаратный табличный автомат (Look-Ahead Constraint Automata) производит групповое раскрытие по рекурсии Фибоначчи:

$$F_j + F_{j-1} \longleftrightarrow F_{j+1}$$

Раскрытие цепочек продолжается до тех пор, пока длины нулевых последовательностей между единицами не станут строго четными (2, 4, 6) нулей), что гарантирует полную согласованность индексов (либо оба четные, либо оба нечетные).

Шаг 4: Управление дуальным базисом. На выходе фильтрации формируются две легитимные формы записи, которые распределяются следующим образом:

– рабочая форма (Main Form). Код с единицей в максимальном старшем разряде (сдвиг влево). Используется для базовой арифметики и быстрых операций сравнения;

– контрольная форма (Check Form). Код со сдвигом вправо. Удерживается в буфере. Если рабочая форма теряет соответствие контрольной при сложении весов, процессор генерирует аппаратный сбой (Hardware Exception).

3. ПРИМЕР СЛОЖЕНИЯ КОНКРЕТНЫХ ЧИСЕЛ (7 + 8) В NFNS

Рассмотрим веса разрядов нашей разрядной сетки (числа Фибоначчи):

$F_1 = 1$ (1-й разряд, нечетный)
$F_2 = 1$ (2-й разряд, четный)
$F_3 = 2$ (3-й разряд, нечетный)
$F_4 = 3$ (4-й разряд, четный)
$F_5 = 5$ (5-й разряд, нечетный)
$F_6 = 8$ (6-й разряд, четный)
$F_7 = 13$ (7-й разряд, нечетный)

Для выполнения сложения операнды 7 и 8 изначально представляются в виде корректных, полностью соответствующих правилам кодовых форм NFNS, выбранных системой. Число 7 (5 + 1 + 1 = 7) представляется как 0010011_F. Число 8 (8 = 8) представляется как 0100000_F. Выполняется покомпонентное (поразрядное) сложение векторов соответствующих операндов для получения вектора промежуточной суммы S* (таблица 6).

Таблица 6 – Сложение векторов операндов 7 и 8

Позиция (i)	**7 (F_7)**	**6 (F_6)**	**5 (F_5)**	**4 (F_4)**	**3 (F_3)**	**2 (F_2)**	**1 (F_1)**
Веса (F_i)	13	8	5	3	2	1	1
Операнд А (7)	0	0	1	0	0	1	1
Операнд В (8)	0	1	0	0	0	0	0
Вектор S^*	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**

Поскольку сформированная конфигурация полностью удовлетворяет правилу четностных ограничений Ворона, аппаратный конечный автомат (синтаксический фильтр) фиксирует данное состояние и обеспечивает мгновенную стабилизацию результата вычислений в виде двух корректных дуальных представлений инвариантного числа 15.

ОБСУЖДЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ ИССЛЕДОВПНИЯ. СПЕЦИФИКА ПРИКЛАДНОГО ПРИМЕНЕНИЯ NFNS

Конструктивная сложность и кажущаяся «громоздкость» кодовых структур NFNS окупаются за счет приобретения вычислительной системой фундаментальных качеств, недостижимых в рамках классической двоичной архитектуры.

Помехоустойчивость и парирование сбоев SEU в аэрокосмических условиях

Обычный вычислительный чип в условиях космического пространства находится под постоянным воздействием тяжелых заряженных частиц и космических лучей, вызывающих физический эффект *SEU (Single-Event Upsets)* или «бит-флип» (произвольное инвертирование бита (0↔1). Частота сбоев в зависимости от орбитальных характеристик. Современная космонавтика решает эту проблему за счет утяжеления веса и стоимости аппаратуры: применения радиационно-стойких полупроводников (*Rad-Hardened*) на сапфировых подложках с устаревшими крупными техпроцессами (65–130 нм вместо земных 3 нм); схем тройного модулирования (*TMR*) с мажоритарным голосованием трех параллельных процессоров («два против одного»); программного контроля памяти кодами Хемминга и ECC.

Внедрение NFNS позволяет перенести функцию контроля сбоев непосредственно на уровень математического кода процессора. Если в двоичной строке 0110 (число 6) бит-флип незаметно преобразует команду в 1110 (число 14), вызывая скрытый критический отказ, то в системе NFNS инверсия любого бита мгновенно выводит числовую комбинацию в разряд «запрещенных» (формируя структуру одиночного нечетного нуля, например 101. Аппаратная логика процессора фиксирует синтаксическую невозможность такого кода и блокирует ошибку до этапа исполнения вычислений.

Сверхбыстрая параллельная арифметика

Критическим ограничением классических двоичных сумматоров является «проблема сквозного переноса», когда операция 1+1 в младшем разряде способна лавинообразно транслироваться через всю разрядную сетку до старшего бита, заставляя процессор простаивать в ожидании стабилизации сигналов.

В архитектуре NFNS, благодаря алгоритмам поразрядного расщепления «двоек» и локальным операциям свертки, импульсы переноса распространяются исключительно в соседние разряды. Это делает вычисления локально-замкнутыми, снимает ограничение сквозного переноса и открывает возможность проектирования сверхбыстрых параллельных сумматоров на специализированных кремниевых кристаллах.

Криптографический и стеганографический потенциал

Постоянное наличие строго двух легитимных форм кодирования для любого натурального числа (дуальный базис, например формы 1111 и 10011 для числа 7) предоставляет уникальный математический инструмент для защиты информации.

Переключая варианты кодов в массивах данных по секретному алгоритмическому ключу, инженеры могут зашивать скрытые «водяные знаки», метки аутентификации или криптографические ключи непосредственно внутрь исполняемого кода числовых файлов, не изменяя при этом их итогового математического значения.

Заключение

1. Традиционные позиционные системы счисления обладают нулевой избыточностью кода, что исключает возможность внутренней верификации данных полупроводниковыми структурами и делает их уязвимыми к скрытым ошибкам. Фибоначчиева система счисления решает эту проблему за счет многозначности кодирования, уровень которой динамически изменяется для различных чисел натурального ряда.
2. Предложено авторское Правило ограничения избыточности (правило четности Ворона), требующее совместного представления разрядов четных позиций исключительно с разрядами нечетных позиций. Это позволило формализовать Новую Фибоначчиевую Систему Счисления (NFNS), гарантирующую строго дуальное (двухвариантное) легитимное представление для любого дискретного числового значения.
3. Спроектирована архитектура четырехэтапного арифметического алгоритма сложения в системе NFNS, включающая поразрядное суммирование, динамическое расщепление переполнений (с разделением логики для четных и нечетных индексов), синтаксическую редукцию конечным автоматом и фиксацию пары «рабочего» и «контрольного» кодов.
4. Доказано, что избыточность и структурная специфика NFNS создают базис для проектирования принципиально новых вычислительных комплексов экстремального применения. Выделены три ключевых вектора эффективности: абсолютный встроенный иммунитет к радиационным сбоям SEU (бит-флипам), ликвидация проблемы сквозного лавинного переноса в сумматорах для реализации сверхбыстрого параллельного счисления, а также стеганографическая защита данных на уровне дуальных кодовых модификаций.

Список литературы:

1. Bergman, G. A number system with an irrational base // Mathematics Magazine, 1957, No 31: 98–119.

2. Стахов, А.П. «Фибоначчиева» двоичная арифметика и ее применение для контроля вычислительных систем. – В кн. Однородные вычислительные системы и среды. Материалы IV Всесоюзной конференции. Киев, «Наукова думка», 1975.

3. Стахов, А.П. «Фибоначчиевые» двоичные позиционные системы счисления. В сб. Кодирование и передача дискретных сообщений в системах связи. Москва, Наука, 1976 г.

4. Стахов, А.П. Избыточные двоичные позиционные системы счисления. В кн. Однородные цифровые вычислительные и интегрирующие структуры, вып.2. Изд-во Таганрогского радиотехнического института, 1974 г.

5. Стахов, А.П. Использование естественной избыточности «фибоначчиевых» систем счисления для контроля вычислительных систем. Автоматика и вычислительная техника, №6, 1975 г.

6. Стахов, А.П. Коды золотой пропорции. – Москва: Радио и связь, 1984. – 152 с.

7. Стахов, А.П. Микропроцессоры Фибоначчи – как одна из базисных инноваций будущего технологического уклада, изменяющих уровень информационной безопасности систем // «Академия Тринитаризма», М., Эл № 77-6567, публ.16759, 16.08.2011.

ПРИЛОЖЕНИЯ

Таблица П1 – Коды Фибоначчи для чисел 20, 32, 52, 84

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи									
	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
20/4	без использования Правила ограничения избыточности									
				1	0	1	0	1	0	0
				1	0	1	0	0	1	1
				1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
					1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
	с использованием Правила ограничения избыточности									
				1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
					1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
32/7	без использования Правила ограничения избыточности									
			1	0	1	0	1	0	0	0
			1	0	1	0	0	1	1	0
			1	0	1	0	0	1	0	1
			1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	0	0	1	1	1	0	1
				1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
				1	1	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
			1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
				1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
52/7	без использования Правила ограничения избыточности									
		1	0	1	0	1	0	0	0	0
		1	0	1	0	0	1	1	0	0
		1	0	1	0	0	1	0	1	1
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	0	0	1	1	1	0	1	1
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	1	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
84/10	без использования Правила ограничения избыточности									
	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0
	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0
	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0
	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1
		1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П2 – Коды Фибоначчи для чисел 4, 6, 10, 16

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи									
	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
4/3	без использования Правила ограничения избыточности									
							1	0	1	0
							1	**0**	**0**	**1**
								1	**1**	**1**
	с использованием Правила ограничения избыточности									
							1	**0**	**0**	**1**
								1	**1**	**1**
6/4	без использования Правила ограничения избыточности									
						1	**0**	**0**	**1**	**0**
						1	0	0	0	1
							1	**1**	**1**	**0**
							1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
						1	**0**	**0**	**1**	**0**
							1	**1**	**1**	**0**
10/4	без использования Правила ограничения избыточности									
					1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
					1	0	0	0	1	1
						1	**1**	**1**	**0**	**0**
						1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
					1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
						1	**1**	**1**	**0**	**0**
16/6	без использования Правила ограничения избыточности									
				1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
				1	0	0	0	1	1	0
				1	0	0	0	1	0	1
					1	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
					1	1	0	1	1	0
					1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
				1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
					1	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П3 – Коды Фибоначчи для чисел 12, 19, 31, 50

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи									
	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
12/4	без использования Правила ограничения избыточности									
					1	0	1	0	1	0
					1	0	1	0	0	1
					1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
						1	**1**	**1**	**1**	**1**
	с использованием Правила ограничения избыточности									
					1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
						1	**1**	**1**	**1**	**1**
19/6	без использования Правила ограничения избыточности									
				1	0	1	0	0	1	0
				1	0	1	0	0	0	1
				1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
				1	0	0	1	1	0	1
					1	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
					1	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
				1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
					1	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
31/6	без использования Правила ограничения избыточности									
			1	0	1	0	0	1	0	0
			1	0	1	0	0	0	1	1
			1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	0	0	1	1	0	1	1
				1	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
				1	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
			1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
				1	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
50/9	без использования Правила ограничения избыточности									
		1	0	1	0	0	1	0	0	0
		1	0	1	0	0	0	1	1	0
		1	0	1	0	0	0	1	0	1
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	0	0	1	1	0	1	1	0
		1	0	0	1	1	0	1	0	1
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
			1	1	1	1	0	1	1	0
			1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П4 – Коды Фибоначчи для чисел 33, 53, 86, 139

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи										
	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
33/5	без использования Правила ограничения избыточности										
				1	0	1	0	1	0	1	0
				1	0	1	0	1	0	0	1
				1	0	1	0	0	1	1	1
				1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
					1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
		с использованием Правила ограничения избыточности									
				1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
					1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
53/8	без использования Правила ограничения избыточности										
			1	0	1	0	1	0	0	1	0
			1	0	1	0	1	0	0	0	1
			1	0	1	0	0	1	1	0	0
			1	0	1	0	0	1	0	1	1
			1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	0	0	1	1	1	0	1	1
				1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
				1	1	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
			1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
				1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
86/8	без использования Правила ограничения избыточности										
		1	0	1	0	1	0	0	1	0	0
		1	0	1	0	1	0	0	0	1	1
		1	0	1	0	0	1	1	1	0	0
		1	0	1	0	0	1	1	0	1	1
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	0	0	1	1	1	1	0	1	1
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	1	1	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
139/12		без использования Правила ограничения избыточности									
	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П5 – Коды Фибоначчи для чисел 9, 14, 23, 37

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи									
	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
9/5	без использования Правила ограничения избыточности									
					1	0	0	0	1	0
					1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**
						1	1	0	1	0
						1	**1**	**0**	**0**	**1**
						1	0	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
					1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**
						1	**1**	**0**	**0**	**1**
14/6	без использования Правила ограничения избыточности									
				1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**
				1	0	0	0	0	0	1
					1	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**
					1	1	0	0	0	1
					1	0	1	1	1	0
					1	0	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
				1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**
					1	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**
23/6	без использования Правила ограничения избыточности									
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
			1	0	0	0	0	0	1	1
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
				1	1	0	0	0	1	1
				1	0	1	1	1	0	0
				1	0	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
37/9	без использования Правила ограничения избыточности									
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	0	0	0	0	0	1	1	0
		1	0	0	0	0	0	1	0	1
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
			1	1	0	0	0	1	1	0
			1	1	0	0	0	1	0	1
			1	0	1	1	1	0	0	0
			1	0	1	1	0	1	1	0
			1	0	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П6 – Коды Фибоначчи для чисел 15, 24, 39, 63

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи									
	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
15/5	без использования Правила ограничения избыточности									
				1	0	0	0	1	0	0
				1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**
					1	1	0	1	0	0
					1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**
					1	0	1	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
				1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**
					1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**
24/8	без использования Правила ограничения избыточности									
			1	0	0	0	1	0	0	0
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**
			1	0	0	0	0	1	0	1
				1	1	0	1	0	0	0
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**
				1	1	0	0	1	0	1
				1	0	1	1	1	1	0
				1	0	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**
39/8	без использования Правила ограничения избыточности									
		1	0	0	0	1	0	0	0	0
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	0	0	0	0	1	0	1	1
			1	1	0	1	0	0	0	0
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	1	0	0	1	0	1	1
			1	0	1	1	1	1	0	0
			1	0	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**
63/11	без использования Правила ограничения избыточности									
	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	0	0	0	0	0
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	0	1	1	0
		1	1	0	0	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	1	1	0	0	0
		1	0	1	1	1	0	1	1	0
		1	0	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П7 – Коды Фибоначчи для чисел 25, 40, 65, 105

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи										
	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
25/7	без использования Правила ограничения избыточности										
				1	0	0	0	1	0	1	0
				1	0	0	0	1	0	0	1
				1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
					1	1	0	1	0	1	0
					1	1	0	1	0	0	1
					1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
					1	0	1	1	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
				1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
					1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
40/10	без использования Правила ограничения избыточности										
			1	0	0	0	1	0	0	1	0
			1	0	0	0	1	0	0	0	1
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	0	0	0	0	1	1	0	1
				1	1	0	1	0	0	1	0
				1	1	0	1	0	0	0	1
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
				1	1	0	0	1	1	0	1
				1	0	1	1	1	1	1	0
				1	0	1	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
65/10	без использования Правила ограничения избыточности										
		1	0	0	0	1	0	0	1	0	0
		1	0	0	0	1	0	0	0	1	1
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	0	0	0	0	1	1	0	1	1
			1	1	0	1	0	0	1	0	0
			1	1	0	1	0	0	0	1	1
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	1	0	0	1	1	0	1	1
			1	0	1	1	1	1	1	0	0
			1	0	1	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
105/15		без использования Правила ограничения избыточности									
	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	0	0	1	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	0	1	1	0
		1	1	0	1	0	0	0	1	0	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	0	1	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	0	1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П8 – Коды Фибоначчи для чисел 41, 66, 107

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи										
	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
41/7	без использования Правила ограничения избыточности										
			1	0	0	0	1	0	1	0	0
			1	0	0	0	1	0	0	1	1
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
				1	1	0	1	0	1	0	0
				1	1	0	1	0	0	1	1
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
				1	0	1	1	1	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
66/12	без использования Правила ограничения избыточности										
		1	0	0	0	1	0	1	0	0	0
		1	0	0	0	1	0	0	1	1	0
		1	0	0	0	1	0	0	1	0	1
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
		1	0	0	0	0	1	1	1	0	1
			1	1	0	1	0	1	0	0	0
			1	1	0	1	0	0	1	1	0
			1	1	0	1	0	0	1	0	1
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	1	0	0	1	1	1	0	1
			1	0	1	1	1	1	1	1	0
			1	0	1	1	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
107/12	без использования Правила ограничения избыточности										
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1
		1	1	0	1	0	1	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	0	1	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	1	1	0	1	1
		1	0	1	1	1	1	1	1	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**

Таблица П9 – Коды Фибоначчи для чисел 17, 27, 44, 71

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи									
	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
17/6	без использования Правила ограничения избыточности									
				1	0	0	1	0	1	0
				1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**
				1	0	0	0	1	1	1
					1	1	1	0	1	0
					1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**
					1	1	0	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
				1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**
					1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**
27/8	без использования Правила ограничения избыточности									
			1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**
			1	0	0	1	0	0	0	1
			1	0	0	0	1	1	1	0
			1	0	0	0	1	1	0	1
				1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**
				1	1	1	0	0	0	1
				1	1	0	1	1	1	0
				1	1	0	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
			1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**
				1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**
44/8	без использования Правила ограничения избыточности									
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
		1	0	0	1	0	0	0	1	1
		1	0	0	0	1	1	1	0	0
		1	0	0	0	1	1	0	1	1
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
			1	1	1	0	0	0	1	1
			1	1	0	1	1	1	0	0
			1	1	0	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
71/12	без использования Правила ограничения избыточности									
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1
	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	0	0	0	1	1	0
		1	1	1	0	0	0	1	0	1
		1	1	0	1	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности									
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П10 – Коды Фибоначчи для чисел 28, 45, 73, 118

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи										
	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
28/6	без использования Правила ограничения избыточности										
				1	0	0	1	0	1	0	0
				1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**
				1	0	0	0	1	1	1	1
					1	1	1	0	1	0	0
					1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**
					1	1	0	1	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
				1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**
					1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**
45/10	без использования Правила ограничения избыточности										
			1	0	0	1	0	1	0	0	0
			1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**
			1	0	0	1	0	0	1	0	1
			1	0	0	0	1	1	1	1	0
			1	0	0	0	1	1	1	0	1
				1	1	1	0	1	0	0	0
				1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**
				1	1	1	0	0	1	0	1
				1	1	0	1	1	1	1	0
				1	1	0	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
			1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**
				1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**
73/10	без использования Правила ограничения избыточности										
		1	0	0	1	0	1	0	0	0	0
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	0	0	1	0	0	1	0	1	1
		1	0	0	0	1	1	1	1	0	0
		1	0	0	0	1	1	1	0	1	1
			1	1	1	0	1	0	0	0	0
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	1	1	0	0	1	0	1	1
			1	1	0	1	1	1	1	0	0
			1	1	0	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**
118/14	без использования Правила ограничения избыточности										
	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1
	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	1	1	0	1	0	1
		1	1	1	0	1	0	0	0	0	0
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	0	0	1	0	1	1	0
		1	1	1	0	0	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	1	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П11 – Коды Фибоначчи для чисел 46, 74, 120, 194

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи										
	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
46/8	без использования Правила ограничения избыточности										
			1	0	0	1	0	1	0	1	0
			1	0	0	1	0	1	0	0	1
			1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
			1	0	0	0	1	1	1	1	1
				1	1	1	0	1	0	1	0
				1	1	1	0	1	0	0	1
				1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
				1	1	0	1	1	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
			1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
				1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
74/12	без использования Правила ограничения избыточности										
		1	0	0	1	0	1	0	0	1	0
		1	0	0	1	0	1	0	0	0	1
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
		1	0	0	1	0	0	1	1	0	1
		1	0	0	0	1	1	1	1	1	0
		1	0	0	0	1	1	1	1	0	1
			1	1	1	0	1	0	0	1	0
			1	1	1	0	1	0	0	0	1
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	1	1	0	0	1	1	0	1
			1	1	0	1	1	1	1	1	0
			1	1	0	1	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**
120/12	без использования Правила ограничения избыточности										
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
		1	1	1	0	1	0	0	1	0	0
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	1
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	1	1	0	0	1	1	1	1	1
		1	1	0	1	1	1	1	1	0	0
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**

Таблица П12 – Коды Фибоначчи для чисел 75, 121, 196

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи											
	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
75/8	без использования Правила ограничения избыточности											
			1	0	0	1	0	1	0	1	0	0
			1	0	0	1	0	1	0	0	1	1
			1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
			1	0	0	0	1	1	1	1	1	1
				1	1	1	0	1	0	1	0	0
				1	1	1	0	1	0	0	1	1
				1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
				1	1	0	1	1	1	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности											
			1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
				1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**
121/14		без использования Правила ограничения избыточности										
		1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0
		1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0
		1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
		1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1
		1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
		1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1
			1	1	1	0	1	0	1	0	0	0
			1	1	1	0	1	0	0	1	1	0
			1	1	1	0	1	0	0	1	0	1
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	1	1	0	0	1	1	1	0	1
			1	1	0	1	1	1	1	1	1	0
			1	1	0	1	1	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности											
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
196/14	без использования Правила ограничения избыточности											
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	1
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	0	0
		1	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	1	1	0	0	1	1	1	0	1	1
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0
		1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности											
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**

Таблица П13 – Коды Фибоначчи для чисел 67, 108, 175

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи											
	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
67/9	без использования Правила ограничения избыточности											
			1	0	0	0	1	0	1	0	1	0
			1	0	0	0	1	0	1	0	0	1
			1	0	0	0	1	0	0	1	1	1
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
				1	1	0	1	0	1	0	1	0
				1	1	0	1	0	1	0	0	1
				1	1	0	1	0	0	1	1	1
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
				1	0	1	1	1	1	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности											
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
				1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**
108/14		без использования Правила ограничения избыточности										
		1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0
		1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1
		1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0
		1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
		1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1
			1	1	0	1	0	1	0	0	1	0
			1	1	0	1	0	1	0	0	0	1
			1	1	0	1	0	0	1	1	1	0
			1	1	0	1	0	0	1	1	0	1
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	1	0	0	1	1	1	1	0	1
			1	0	1	1	1	1	1	1	1	0
			1	0	1	1	1	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности											
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
175/14	без использования Правила ограничения избыточности											
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности											
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**

Таблица П14 – Коды Фибоначчи для числа 194

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи											
	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
194/18			без использования Правила ограничения избыточности									
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	1	1	0	1	0	0	1	0	0	0
		1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0
		1	1	1	0	1	0	0	0	1	0	1
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности											
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П15 – Коды Фибоначчи для чисел 665, 699

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи														
	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
665/18	без использования Правила ограничения избыточности														
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
		1	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0
		1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0
		1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0
		1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
		1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0
		1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0
		1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0
		1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
	с использованием Правила ограничения избыточности														
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
699/17	без использования Правила ограничения избыточности														
	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0
	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0
	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1
		1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0
		1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0
		1	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0
		1	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1
		1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
		1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0
		1	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0
		1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0
		1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности														
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**

Таблица П16 – Коды Фибоначчи для числа 720

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи														
	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
720/25	без использования Правила ограничения избыточности														
	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0
		1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0
		1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0
		1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0
		1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности														
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**

Таблица П17 – Коды Фибоначчи для числа 733

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи														
	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
733/22	без использования Правила ограничения избыточности														
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0
	1	0	0	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0
	1	0	0	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1
		1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0
		1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0
		1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1
		1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности														
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**

Таблица П18 – Коды Фибоначчи для числа 741

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи														
	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
741/28	без использования Правила ограничения избыточности														
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
		1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
		1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
		1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности														
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**

Таблица П19 – Коды Фибоначчи для числа 746

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи														
	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
746/23	без использования Правила ограничения избыточности														
	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0
	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1
		1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0
		1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности														
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**

Таблица П20 – Коды Фибоначчи для числа 749

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи														
	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
749/27	без использования Правила ограничения избыточности														
	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
		1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
		1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности														
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П21 – Коды Фибоначчи для чисел 122, 197

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи											
	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
122/10	без использования Правила ограничения избыточности											
		1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0
		1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1
		1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
		1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
			1	1	1	0	1	0	1	0	1	0
			1	1	1	0	1	0	1	0	0	1
			1	1	1	0	1	0	0	1	1	0
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	1	0	1	1	1	1	1	1	0
	с использованием Правила ограничения избыточности											
		1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
			1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
197/16	без использования Правила ограничения избыточности											
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	0
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
		1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности											
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**

Таблица П22 – Коды Фибоначчи для чисел 109, 176

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи											
	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
109/9	без использования Правила ограничения избыточности											
		1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0
		1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1
		1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	1	0	1	0	1	0	1	0	0
			1	1	0	1	0	1	0	0	1	1
			1	1	0	1	0	0	1	1	0	0
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	0	1	1	1	1	1	1	0	0
	с использованием Правила ограничения избыточности											
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
			1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**
176/16	без использования Правила ограничения избыточности											
	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1
		1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0
		1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0
		1	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
		1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0
		1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности											
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**

Таблица П23 – Коды Фибоначчи для чисел 225, 364

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи												
	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
225/12	без использования Правила ограничения избыточности												
		1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0
		1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0
		1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1
		1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0
		1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0
		1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0
		1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
			1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0
			1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности												
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
364/16	без использования Правила ограничения избыточности												
	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0
	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0
	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1
	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0
	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1
		1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
		1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
		1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности												
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**

Таблица П24 – Коды Фибоначчи для чисел 228, 369

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи												
	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
228/13	без использования Правила ограничения избыточности												
		1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0
		1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0
		1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0
		1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1
		1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0
		1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0
		1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
			1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
			1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности												
		1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
			1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
369/13	без использования Правила ограничения избыточности												
	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0
	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0
	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1
	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0
	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0
	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0
	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1
		1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0
		1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности												
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**

Таблица П25 – Коды Фибоначчи для числа 1359

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи															
	987	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
1359/30	без использования Правила ограничения избыточности															
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
		1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
		1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности															
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П26 – Коды Фибоначчи для числа 1351

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи															
	987	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
1351/32	без использования Правила ограничения избыточности															
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0
		1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0
		1	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
		1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
		1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
		1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности															
	1	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**

Таблица П27 – Коды Фибоначчи для чисел 22, 35, 57, 92

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи										
	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
22/7	без использования Правила ограничения избыточности										
				1	0	0	0	0	0	1	0
				1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**
					1	1	0	0	0	1	0
					1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**
					1	0	1	1	0	1	0
					1	0	1	1	0	0	1
					1	0	1	0	1	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
				1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**
					1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**
35/8	без использования Правила ограничения избыточности										
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**
			1	0	0	0	0	0	0	0	1
				1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**
				1	1	0	0	0	0	0	1
				1	0	1	1	0	0	1	0
				1	0	1	1	0	0	0	1
				1	0	1	0	1	1	1	0
				1	0	1	0	1	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
			1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**
				1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**
57/8	без использования Правила ограничения избыточности										
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
		1	0	0	0	0	0	0	0	1	1
			1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
			1	1	0	0	0	0	0	1	1
			1	0	1	1	0	0	1	0	0
			1	0	1	1	0	0	0	1	1
			1	0	1	0	1	1	1	0	0
			1	0	1	0	1	1	0	1	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
		1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
			1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
92/12	без использования Правила ограничения избыточности										
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1
		1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	0	0	0	1	1	0
		1	1	0	0	0	0	0	1	0	1
		1	0	1	1	0	0	1	0	0	0
		1	0	1	1	0	0	0	1	1	0
		1	0	1	1	0	0	0	1	0	1
		1	0	1	0	1	1	1	0	0	0
		1	0	1	0	1	1	0	1	1	0
		1	0	1	0	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности										
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П28 – Коды Фибоначчи для числа 1736

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи																
	1597	987	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
1736/39	без использования Правила ограничения избыточности																
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
		1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
		1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
		1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
		1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
		1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
		1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
		1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
		1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
		1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
		1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности																
	1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**

Таблица П29 – Коды Фибоначчи для числа 2346

Число/ количество кодов числа	Основание – числа Фибоначчи																
	1597	987	610	377	233	144	89	55	34	21	13	8	5	3	2	1	1
2346/42	без использования Правила ограничения избыточности																
	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
	1	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0
		1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0
		1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
		1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
		1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
		1	1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
		1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
		1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
		1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1
	с использованием Правила ограничения избыточности																
	1	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**
		1	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**0**	**0**	**0**